

# 循序渐进，学习开发一个 RISC-V 上的操作系统



## 第 12 章 硬件定时器

汪辰

- RISC-V 定时器中断
- RISC-V CLINT 介绍
- 硬件定时器的应用

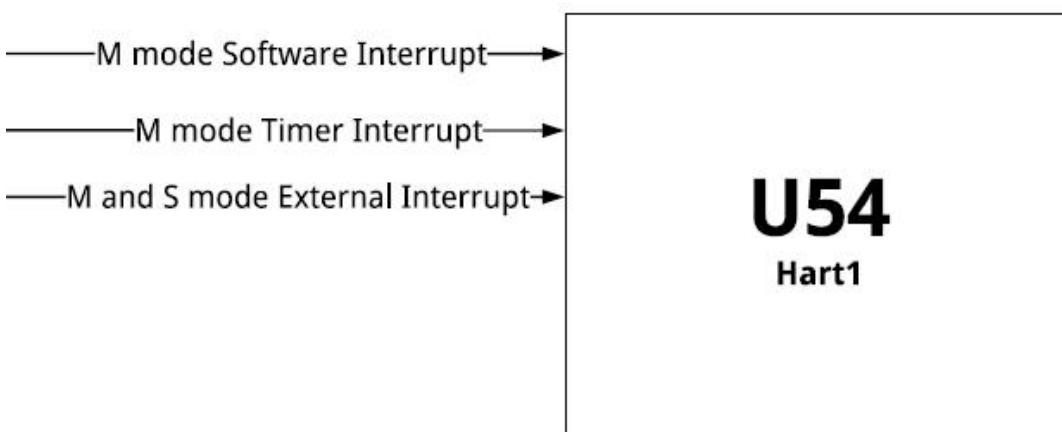
- 【参考 1】: The RISC-V Instruction Set Manual, Volume I: Unprivileged ISA, Document Version 20191213
- 【参考 2】: The RISC-V Instruction Set Manual, Volume II: Privileged Architecture, Document Version 20190608-Priv-MSU-Ratified
- 【参考 3】: SiFive FU540-C000 Manual, v1p0

- RISC-V 定时器中断
- RISC-V CLINT 介绍
- 硬件定时器的应用

- **本地 (Local) 中断**
  - **software interrupt**
  - **timer interrupt**
- **全局 (Global) 中断**
  - **external interrupt**

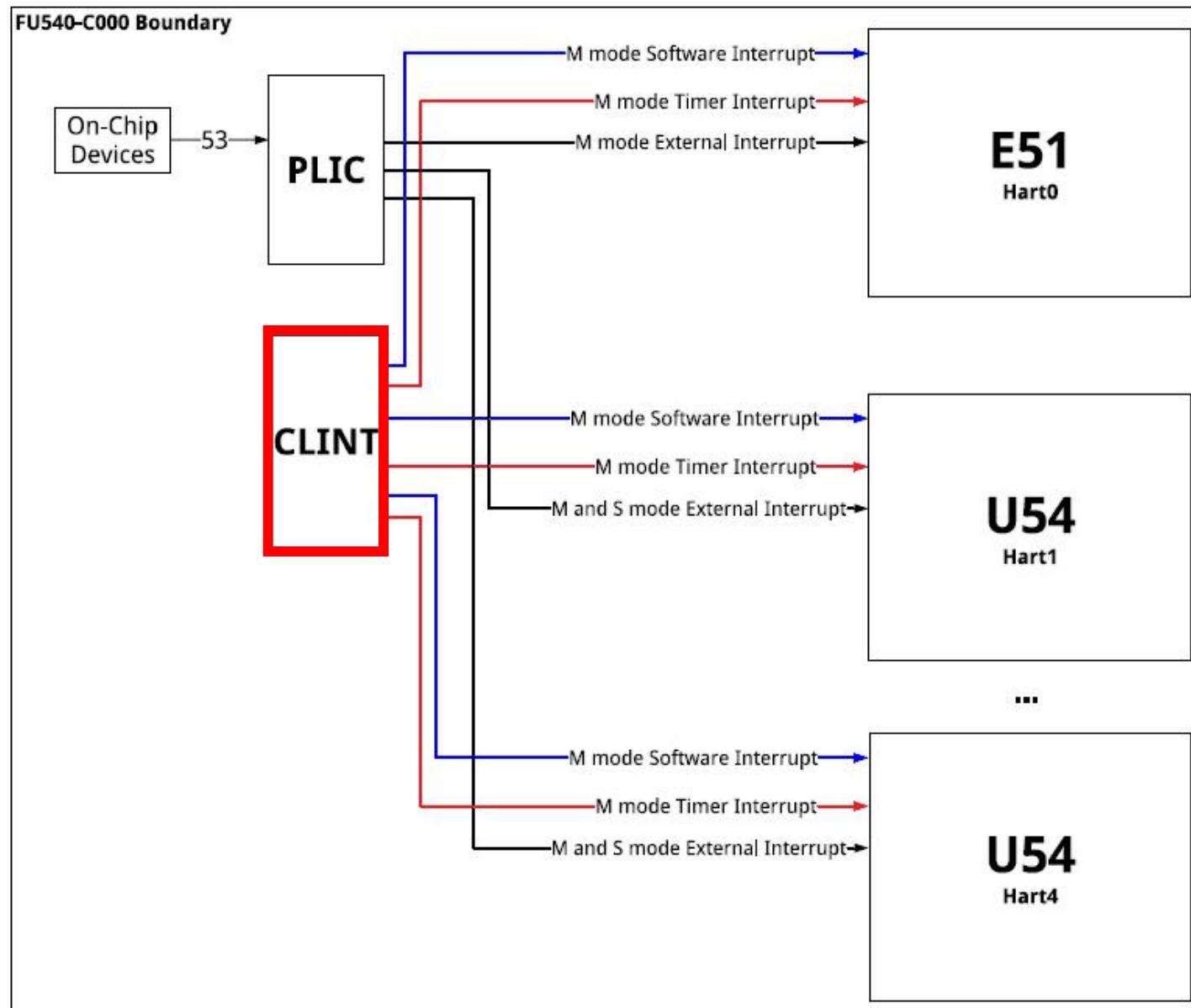
Interrupt	Exception Code	Description
1	0	User software interrupt
1	1	Supervisor software interrupt
1	2	<i>Reserved for future standard use</i>
1	3	Machine software interrupt
1	4	User timer interrupt
1	5	Supervisor timer interrupt
1	6	<i>Reserved for future standard use</i>
1	7	Machine timer interrupt
1	8	User external interrupt
1	9	Supervisor external interrupt
1	10	<i>Reserved for future standard use</i>
1	11	Machine external interrupt
1	12–15	<i>Reserved for future standard use</i>
1	≥16	<i>Reserved for platform use</i>

【参考 2】Table 3.6: Machine cause register (`mcause`) values after trap.



【参考 3】Figure 3: FU540-C000 Interrupt Architecture Block Diagram.

# Core Local INTerruptor



【参考 3】 Figure 3: FU540-C000 Interrupt Architecture Block Diagram.

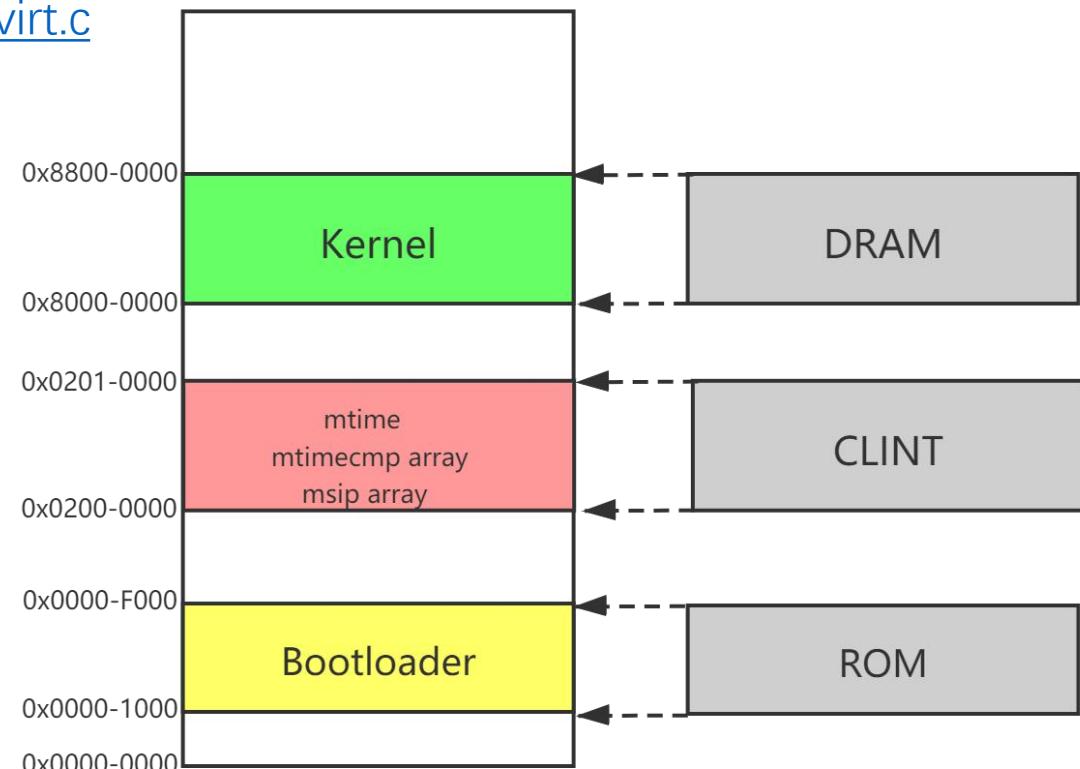
- RISC-V 定时器中断
- RISC-V CLINT 介绍
- 硬件定时器的应用

- RISC-V 规范规定，CLINT 的寄存器编址采用内存映射（memory map）方式。
- 具体寄存器编址采用 base + offset 的格式，且 base 由各个特定 platform 自己定义。针对 QEMU-virt，其 CLINT 的设计参考了 SFIVE，base 为 0x2000000。

```
#define CLINT_BASE 0x2000000L
```

<https://github.com/qemu/qemu/blob/master/hw/riscv/virt.c>

```
static const MemMapEntry virt_memmap[] = {
    [VIRT_DEBUG] = { 0x0, 0x100 },
    [VIRT_MROM] = { 0x1000, 0xf000 },
    [VIRT_TEST] = { 0x10000, 0x1000 },
    [VIRT_RTC] = { 0x101000, 0x1000 },
    [VIRT_CLINT] = { 0x2000000, 0x1000 }, // Base address highlighted
    [VIRT_PCIE_PIO] = { 0x3000000, 0x1000 },
    [VIRT_PLIC] = { 0xc000000, VIRT_PLIC_SIZE(VIRT_CPUS_MAX * 2) },
    [VIRT_UART0] = { 0x10000000, 0x100 },
    [VIRT_VIRTIO] = { 0x10001000, 0x1000 },
    [VIRT_FLASH] = { 0x20000000, 0x4000000 },
    [VIRT_PCIE_ECAM] = { 0x30000000, 0x10000000 },
    [VIRT_PCIE_MMIO] = { 0x40000000, 0x40000000 },
    [VIRT_DRAM] = { 0x80000000, 0x0 },
};
```



可编程寄存器	功能描述	内存映射地址
mtime	real-time 计数器 (counter)	BASE + 0xbff8

- 系统全局唯一，在 RV32 和 RV64 上都是 64-bit。系统必须保证该计数器的值始终按照一个固定的频率递增。
- 上电复位时，硬件负责将 mtime 的值恢复为 0。

```
#define CLINT_MTIME (CLINT_BASE + 0xBFF8) // cycles since boot.
```

可编程寄存器	功能描述	内存映射地址
mtimecmp	timer compare register	BASE + 0x4000 + (hart) * 8

- 每个 hart 一个 mtimecmp 寄存器，64-bit。
- 上电复位时，系统不负责设置 mtimecmp 的初值。

```
#define CLINT_MTIMECMP(hartid) (CLINT_BASE + 0x4000 + 8 * (hartid))
```

```
void timer_load(int interval)
{
    int id = r_mhartid();
    *(uint64_t*)CLINT_MTIMECMP(id) =
        *(uint64_t*)CLINT_MTIME + interval;
}
```

```
void timer_init()
{
    timer_load(TIMER_INTERVAL);
    .....
}
```

```
void start_kernel(void)
{
    .....
    timer_init();
    .....
    while (1) {}; // stop here!
}
```

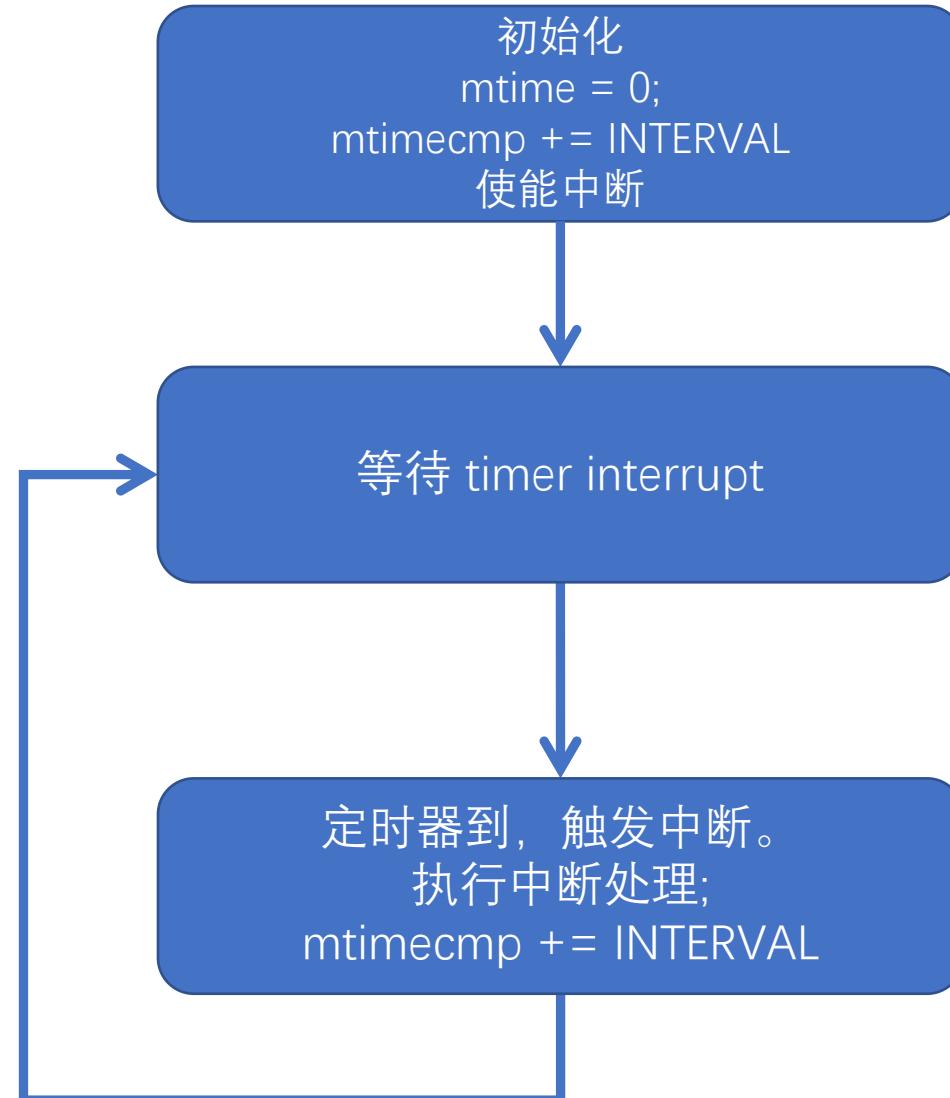
- 当 **mtime >= mtimecmp** 时, CLINT 会产生一个 timer 中断。如果要使能该中断需要保证全局中断打开并且 **mie.MTIE** 标志位置 1。
- 当 timer 中断发生时, hart 会设置 **mip.MTIP**, 程序可以在 **mtimecmp** 中写入新的值清除 **mip.MTIP**。

```
void timer_handler()
{
    .....
    timer_load(TIMER_INTERVAL);
}

void timer_init()
{
    timer_load(TIMER_INTERVAL);
    /* enable machine-mode timer interrupts. */
    w_mie(r_mie() | MIE_MTIE);
    /* enable machine-mode global interrupts. */
    w_mstatus(r_mstatus() | MSTATUS_MIE);
}
```

```
reg_t trap_handler(reg_t epc, reg_t cause)
{
    .....
    if (cause & 0x80000000) {
        switch (cause_code) {
            .....
            case 7:
                timer_handler();
                break;
            .....
        }
    }
    .....
}
```

# CLINT 编程接口 - 总体框架流程

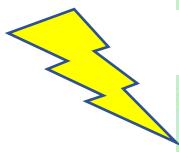


- RISC-V 定时器中断
- RISC-V CLINT 介绍
- 硬件定时器的应用

- 生活离不开对时间的管理；操作系统的运行也是一样。

- 操作系统中最小的时间单位
- Tick 的单位（周期）由硬件定时器的周期决定  
(通常为 1 ~ 100ms)
- Tick 周期越小，系统的精度越高，但开销越大。

- 操作系统维护的一个整型计数值，记录着系统启动直到当前发生的 Tick 总数。
- 可用于维护系统的墙上时间，所以也称为系统时钟。



```
/* interval ~= 1s */
#define TIMER_INTERVAL CLINT_TIMEBASE_FREQ

static uint32_t _tick = 0;
```

```
void timer_init()
{
    timer_load(TIMER_INTERVAL);
```

```
void timer_handler()
{
    _tick++;
    printf("tick: %d\n", _tick);

    timer_load(TIMER_INTERVAL);
}
```



# 练习 12-1

谢 谢

欢迎交流合作